

Reglas de Juego  
Preguntas y respuestas  
2004

## ÍNDICE

### Preguntas y respuestas 2004 – Reglas de Juego

Regla	Respuestas	Página
1 El terreno de juego	1.–12.	4
2 El balón	1.–4.	6
3 El número de jugadores	1.–33.	7
4 El Equipamiento de los Jugadores	1.–12.	15
5 El árbitro	1.–18.	17
6 Los árbitros asistentes	1.–3.	20
7 La duración del partido	1.–4.	21
8 El inicio y la reanudación del juego	1.–7.	22
9 El balón en juego o fuera del juego	1.–5.	23
10 El gol marcado	1.–3.	24
11 El fuera de juego	1.–9.	25
12 Faltas e incorrecciones	1.–39.	28
13 Tiros libres	1.–9.	36

## ÍNDICE

Regla	Respuestas	Página
14 El tiro penal		
1. –14.		38
Tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido		
a) –m)		41
15 El saque de banda		
1. –11.		44
16 El saque de meta		
1. –6.		46
17 El saque de esquina		
1.		48

## REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO

1. *¿Deberá suspenderse el juego si, en un partido, el larguero queda desplazado a causa de una rotura o construcción defectuosa y no existen medios para repararlo o reemplazarlo?*  
Sí. El larguero forma parte de la portería y siempre debe estar en su lugar.
2. *¿Es necesario colocar banderines en la línea media?*  
No, estos banderines son facultativos.
3. *¿Está permitido marcar el terreno de juego con líneas de puntos o surcos?*  
No.
4. *Si un guardameta u otro jugador hacen marcas no autorizadas con el pie en el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Si el árbitro se percata de ello antes de iniciado el partido, deberá amonestar inmediatamente al guardameta o al jugador por conducta antideportiva.  
Si el árbitro se percata de ello durante el partido, amonestará al jugador por conducta antideportiva en la siguiente ocasión en que el balón esté fuera del juego.
5. *¿Está permitido realizar marcas adicionales en el terreno de juego para ayudar al guardameta?*  
No.
6. *¿Qué características deben tener las líneas con que se marca el terreno de juego?*  
Deben ser claramente visibles y no tener un ancho superior a 12 centímetros. Las líneas de meta deberán tener la misma anchura que los postes y el travesaño.
7. *¿Pueden existir sobre el terreno de juego líneas distintas a las establecidas en la Regla 1?*  
No. Sobre el terreno de juego no podrá haber líneas distintas a las establecidas en la Regla 1.

8. *Se va a ejecutar un saque de esquina, ¿pueden los defensores adelantarse respecto de la señal optativa que se puede hacer fuera del terreno de juego, a 9,15 m del cuadrante de esquina y perpendicular a la línea de meta?*

Estas marcas son opcionales y sirven de ayuda al árbitro. Todos los jugadores del equipo defensor deberán mantenerse al menos a 9,15 m del balón hasta que esté en juego.

9. *¿Puede realizarse una marca de referencia a 9,15 m del cuadrante de esquina, similar a la ubicada junto a la línea de meta pero perpendicular a la línea de banda?*

Sí, siempre que se realice fuera del terreno de juego.

10. *¿Ha de considerarse la zona entre la línea de meta y las redes de la portería parte del terreno de juego?*

No, esta zona se encuentra fuera del terreno de juego.

11. *¿El uso de redes es obligatorio?*

No. Pero es aconsejable siempre que sea posible y, además, pueden ser obligatorias, si así lo estipula el reglamento de la competición.

12. *La Regla 1, Decisión 4 del International FA Board establece que la distancia mínima a la que se puede colocar publicidad respecto a la línea de banda es de un metro. ¿Es esta medida válida también para la línea de meta?*

Sí. La distancia de la publicidad situada más allá de la línea de meta será también de un metro como mínimo.

## REGLA 2 – EL BALÓN

1. *Después de haberse lanzado un saque de esquina, un objeto o una persona ajena al juego entra al terreno de juego y toca el balón, sin que ningún jugador lo haya tocado previamente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Detendrá el juego, que deberá reanudarse con un balón a tierra en el lugar donde se produjo el contacto \*.

2. *¿Pueden colocarse balones alrededor del terreno de juego para su utilización durante el partido?*

Sí, siempre que cumplan con los requisitos estipulados en la Regla 2 y su empleo esté bajo el control del árbitro.

3. *¿Debe considerarse al balón un objeto cuando se le utiliza para golpear a un adversario?*

Sí.

4. *Durante el desarrollo del juego, otro balón cae en el campo. ¿Deberá el árbitro detener inmediatamente el juego?*

El balón extraño deberá ser tratado como un agente ajeno al juego y el árbitro detendrá el partido sólo si interfiere en el juego. El juego será reanudado con un balón a tierra, que deberá lanzarse desde el lugar en el que se encontraba el balón cuando se detuvo el juego\*. En cualquier caso, el árbitro procurará que este balón sea retirado del terreno de juego lo antes posible.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

1. *Si un jugador sobrepasa sin querer una de las líneas que delimitan el terreno de juego, ¿se considerará que ha abandonado el terreno de juego sin permiso del árbitro?*  
No.
2. *Si un jugador en posesión del balón sobrepasa la línea de banda o de meta sin el balón para burlar al adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El juego deberá continuar. La salida momentánea se considera parte del juego. Pero, como regla general, los jugadores deben permanecer en el interior del terreno de juego.
3. *¿Cuándo pasa un sustituto a ser considerado jugador?*  
En el momento en que entra en el terreno de juego de acuerdo con el procedimiento de sustitución.
4. *Si, antes de comenzar un partido disputado bajo las reglas de una competición, se reemplaza a un jugador por un sustituto designado sin notificar al árbitro, ¿podrá este sustituto continuar participando en el juego?*  
Sí. El árbitro amonestará al jugador por entrar en el terreno de juego sin su permiso. Si no pudiese aplicar ventaja, detendrá el juego, que reanudará con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.
5. *¿Cómo deberá proceder un árbitro si un sustituto que no participa en el juego entra en el campo y da una patada a un contrario?*  
El árbitro deberá interrumpir el juego, expulsar al sustituto por conducta violenta, mostrarle la tarjeta roja, y reanudar el juego con un balón a tierra con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.
6. *Si un jugador que está a punto de ser reemplazado se niega a abandonar el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Dejará que el juego continúe.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

7. *El árbitro permite a un sustituto que no ha sido designado entrar en el terreno de juego y éste marca un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

7.1. *Si se da cuenta de su error antes de que el partido se haya reanudado:*

El gol no será válido. Deberá dar instrucciones para que el jugador abandone el terreno de juego. El jugador que había sido substituido puede retornar al terreno de juego o ser reemplazado por otro sustituto nombrado. El juego se reanudará con un balón a tierra en la línea del área de meta paralela a la línea de gol en el punto más cercano al lugar por donde el balón traspasó la línea de meta.

7.2. *Si se da cuenta de su error durante el encuentro:*

Deberá dar instrucciones para que el jugador abandone el terreno de juego. El jugador que había sido substituido puede retornar al terreno de juego o ser reemplazado por otro sustituto nombrado. Continuará el partido e informará a las autoridades pertinentes. Si detuvo el juego para ello, lo reanudará con balón a tierra \*.

7.3. *Si se da cuenta de su error después del encuentro:*

Informará a las autoridades pertinentes.

8. *Un sustituto entra en el terreno de juego, sin haber obtenido permiso del árbitro, y su equipo actúa con un jugador de más. Mientras el balón está en juego, un contrario le golpea, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Detendrá el juego, expulsará al jugador por conducta violenta, amonestará al sustituto por entrar al terreno de juego sin permiso del árbitro y le indicará que abandone el terreno de juego. El partido se reanudará con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.

9. *El jugador nº 8 va a ser reemplazado por el jugador nº 12. El nº 8 abandona el terreno de juego. Antes de entrar en el campo, el jugador nº 12 golpea a un contrario que está sobre la línea de banda, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Mostrará la tarjeta roja y expulsará al jugador nº 12 por conducta violenta. Otro sustituto podrá reemplazar al nº 8 ó éste podrá continuar como jugador, ya que la sustitución aún no se ha completado.

10. *Un jugador cambia su puesto con el guardameta durante la pausa del medio tiempo sin informar al árbitro. El nuevo portero toca el balón con la mano dentro de su área penal durante la segunda parte, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Permitirá que el juego continúe. Cuando el balón esté fuera del juego, amonestará a ambos jugadores por conducta antideportiva.

11. *Un jugador que está siendo sustituido abandona el terreno de juego y el árbitro indica al sustituto que entre en el campo. Sin embargo, antes de entrar, efectúa un saque de banda ignorando el procedimiento mencionado en la Regla 3 referente a la entrada en el campo. ¿Está permitida esta actuación?*

No, primero ha de cumplirse el procedimiento estipulado en la Regla 3. El jugador debe entrar en el terreno de juego por la línea media durante una interrupción del juego.

12. *En el descanso de un partido se reemplaza a un jugador, ¿cuál es el procedimiento de la sustitución?*

El jugador entra en el terreno de juego por la línea media después de que se haya comunicado este hecho al árbitro.

13. *Un sustituto que está calentando detrás de su portería, cuando su equipo está en peligro de recibir un gol, entra en el terreno de juego y evita el gol. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*

El árbitro detendrá el juego, amonestará al sustituto por entrar en el terreno de juego sin permiso del árbitro y reanudará el partido con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.

### REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

14. *Un jugador sustituto que no es el guardameta y que está actuando como titular, sin haber sido informado el árbitro, juega el balón con la mano de forma voluntaria. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Detendrá el juego y amonestará al sustituto por entrar al terreno de juego sin su permiso. El jugador deberá abandonar el terreno de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta. El partido se reanudará con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.
15. *Un jugador sustituto que está actuando como titular, sin haber sido informado el árbitro, es objeto de una falta por parte de un jugador adversario. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Detendrá el juego, amonestará al jugador sustituto por entrar al terreno de juego sin permiso del árbitro. El jugador deberá abandonar el terreno de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta. Amonestará o expulsará al jugador que cometió la infracción sobre el sustituto. El partido se reanudará con un balón a tierra desde el lugar donde estaba cuando se detuvo el juego\*.
16. *Un jugador sustituido entra al terreno de juego sin permiso del árbitro. ¿Cómo procederá éste?*  
Si no puede aplicar la ventaja, detendrá el juego y amonestará al jugador por entrar al terreno de juego sin su permiso, haciéndole abandonar el terreno de juego. Si se ha detenido el juego, reanudará el partido con un balón a tierra desde el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción\*.
17. *Un sustituto que se ha incorporado al juego sin permiso del árbitro marca un gol, éste se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Anulará el gol. El jugador deberá ser amonestado y abandonará el terreno de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta. El partido se reanudará con un balón a tierra desde la línea del área de meta paralela a la línea de gol en el punto más cercano al lugar por donde el balón traspasó la línea de meta.

- 17.1. *¿Y si el gol lo marca el equipo contrario?*  
Concederá el gol. Deberá amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin su permiso, y le mandará que abandone el terreno de juego.
18. *¿Tiene que salir por la línea media un jugador que va a ser sustituido?*  
No.
19. *¿Está autorizado el guardameta a efectuar un saque de banda, un saque de esquina, un tiro penal, etc.?*  
Sí, es un jugador más del equipo.
20. *Durante un partido, el guardameta sale de su portería para parar a un adversario, pero sólo consigue lanzar el balón fuera del terreno de juego por la línea de banda. A causa de su velocidad, el portero sale de los límites del terreno y, antes de que haya podido regresar, se ejecuta el saque de banda y se marca un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
No se ha cometido ninguna infracción, y por ello el gol es válido.
21. *¿Puede permanecer en el área técnica un jugador expulsado?*  
No. Un jugador expulsado debe abandonar los alrededores del terreno de juego y el área técnica.
22. *El reglamento de la competición estipula que se deberán comunicar los nombres de los jugadores antes del saque de salida. Un equipo designa sólo a nueve jugadores y el partido comienza. ¿Podrán participar dos jugadores que lleguen después de iniciado el encuentro?*  
No.
23. *Si no se ha nombrado a ningún sustituto y se expulsa a un jugador antes de comenzar el encuentro, ¿podrá el equipo afectado completar su número con un jugador que llegue en esos momentos?*  
El equipo podrá utilizar a ese jugador, siempre que el reglamento de la competición lo permita.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

24. *Un equipo comunica al árbitro el nombre de los sustitutos antes del comienzo del partido, pero éstos se presentan en el campo iniciado ya éste. ¿Deben ser admitidos?*  
Sí. Sin embargo, si se informa del nombre de los sustitutos iniciado ya el partido, no serán admitidos.
25. *Un equipo con sólo siete jugadores es sancionado con un tiro penal en su contra y, como consecuencia de ello, uno de sus jugadores es expulsado, quedando tan sólo seis en el equipo. ¿Deberá permitir el árbitro que se lance el tiro penal, o tendrá que suspender el partido?*  
El partido deberá detenerse sin permitir que se lance el penal, a no ser que la asociación miembro haya decidido otra cosa respecto al número mínimo de jugadores.  
En opinión del International F.A. Board, un partido no debería considerarse válido si hay menos de siete jugadores en alguno de los equipos.
26. *Si un jugador, cuyo equipo tiene tan sólo siete jugadores en el campo, abandona el terreno de juego para recibir atención médica, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El partido no debe suspenderse, se considera que un jugador que está recibiendo atención médica no ha abandonado el terreno de juego de manera definitiva.  
Si el jugador es incapaz de regresar al juego, se suspenderá el partido, a no ser que la asociación miembro haya decidido otro número mínimo de jugadores.
27. El Board opina que un encuentro no puede considerarse válido si uno de los equipos juega con menos de siete jugadores. En una competición donde se emplee tal limitación, un equipo formado por 11 jugadores está jugando contra otro con sólo 7. Cuando el equipo de 11 jugadores está a punto de tirar a gol, uno de los jugadores del equipo de 7 abandona deliberadamente el terreno de juego.  
27.1. *¿Deberá el árbitro detener inmediatamente el juego?*  
No. Deberá aplicar la ventaja siempre que sea posible.

- 27.2. *Sí se marca un gol, ¿deberá concederlo?*  
Sí.
- 27.3. *¿Qué otra acción deberá adoptar el árbitro?*  
Si el jugador que abandonó el terreno de juego no vuelve para el saque de salida después del gol, se suspenderá el juego y se redactará un informe sobre el jugador, destinado a la autoridad competente.
28. *Durante el partido el guardameta nº 1 cambia su puesto con el nº 7 sin notificarlo al árbitro. El balón está en juego y el jugador nº 1 consigue un gol para su equipo. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
El gol es válido. El árbitro amonestará a los jugadores antes de que el partido se reanude.
29. *El guardameta nº 1 cambia de lugar con el jugador nº 7 sin notificar al árbitro, justo antes de finalizar el partido. Ambos equipos han realizado ya las tres sustituciones posibles, y el jugador nº 7 ha recibido una amonestación. El balón está en juego y el jugador nº 1 marca para su equipo justo antes del fin del período reglamentario. Inmediatamente tras marcar el gol, el árbitro silba el final del encuentro, sin haber efectuado el saque de salida y sin haber amonestado a los infractores, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El gol es válido. En vista de que no pudo amonestar a los infractores antes de finalizar el partido, advertirá a un funcionario del equipo sobre la conducta incorrecta de los jugadores e informará con todo detalle a las autoridades correspondientes.
- 29.1. *¿Qué decisión tomará el árbitro si uno o ambos jugadores habían sido amonestados previamente?*  
El gol es válido. En vista de que no pudo amonestar a los infractores antes de finalizar el partido, advertirá a un funcionario del equipo sobre la conducta incorrecta de los jugadores e informará con todo detalle a las autoridades correspondientes.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

30. *Un equipo que juega con doce jugadores marca un gol, y el árbitro se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión tomará?*

El gol no es válido. El partido se reanudará con un balón a tierra desde la línea del área de meta paralela a la línea de gol en el punto más cercano al lugar por donde el balón traspasó la línea de meta. Se amonestará al jugador nº 12 por entrar al terreno de juego sin el permiso del árbitro y se le indicará que abandone el terreno de juego.

31. *Un equipo que juega con doce jugadores recibe un gol, y el árbitro se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión tomará?*

El gol es válido. Se amonestará al jugador nº 12 por entrar al terreno de juego sin el permiso del árbitro y se le indicará que abandone el terreno de juego.

32. *¿Puede un jugador abandonar voluntariamente el terreno de juego para beber?*

Los jugadores están autorizados a beber durante las interrupciones del juego, pero sólo junto a la línea de banda.

33. *¿Cuántas personas pueden impartir instrucciones desde el área técnica?*

Sólo podrá impartir instrucciones un oficial, pero deberá volver a la zona de asiento, pudiendo permanecer de pie junto a la misma si lo desea, manteniendo siempre una conducta adecuada.

## REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

1. *Si los colores de las camisetas de los dos guardametas son los mismos, ¿qué deberá hacer el árbitro si ninguno de los dos tiene otra camiseta para cambiarse?*  
El árbitro permitirá que se celebre el partido.
2. *¿La Regla 4 determina que los jugadores llevarán jerséis o camisetas de color distinto para cada equipo y ambos guardametas, ¿deben también el árbitro y árbitros asistentes utilizar ropa con colores distintos al de los jugadores?*  
Sí. Los jugadores, incluidos los guardametas, deberán llevar ropa que les distinga del árbitro y de los árbitros asistentes.
3. *¿Cuándo debería ser amonestado un jugador por quitarse su camiseta cuando celebra un gol?*  
Debe ser amonestado por conducta antideportiva cuando se quita la camiseta por encima de su cabeza o se cubra la cabeza con la camiseta.
4. *¿Qué acción deberá tomar el árbitro cuando un jugador se quita la camiseta y descubre una camiseta similar debajo?*  
Amonestará al jugador por conducta antideportiva.
5. *¿Pueden utilizar los jugadores ropa de una sola pieza que sustituya la camiseta y los pantalones cortos?*  
No.
6. *¿Puede un jugador llevar protecciones durante el partido para evitar lesiones?*  
Los jugadores pueden protegerse con rodilleras o coderas, máscaras faciales o protectores de cabeza, siempre que cumplan las disposiciones de la Regla 4 – El equipamiento de los jugadores. Es decir, siempre que no sean peligrosos para el jugador u otros jugadores.
7. *¿Puede un jugador utilizar gafas durante un partido?*  
Las gafas modernas deportivas, fabricadas en plástico o similar material, no se consideran peligrosas. Se espera que los árbitros permitan su uso en estas circunstancias.

## REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

8. *El árbitro ordena a un jugador que se quite las joyas. Varios minutos después se da cuenta de que todavía las lleva. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Amonestará al jugador por conducta antideportiva. El árbitro indicará al jugador que abandone el terreno de juego y se quite las joyas.
9. *¿Es admisible que los jugadores lleven joyas tapadas con esparadrapo?*  
No.
10. *Si, debido a una acción fortuita, un jugador pierde el calzado e inmediatamente marca un gol, ¿es válido dicho gol?*  
Sí. El jugador no ha jugado descalzo intencionadamente, sino que ha perdido el calzado por accidente.
11. *¿Está permitida la comunicación por radio entre los jugadores y el equipo técnico?*  
No.
12. *¿Pueden las asociaciones miembro introducir modificaciones o adaptaciones de la Regla 4 en el ámbito de sus competiciones?*  
No. La Regla 4 está excluida de las modificaciones incluidas en las observaciones sobre las Reglas de Juego.

## REGLA 5 – EL ÁRBITRO

1. *Si el balón golpea a un árbitro en la cara y luego entra en la meta, mientras que él queda incapacitado temporalmente, ¿deberá concederse el gol aunque no lo haya visto el árbitro?*

Sí, pero sólo si en opinión de los árbitros asistentes el gol se ha marcado legalmente.

2. *Durante el partido, un objeto lanzado por un espectador golpea al árbitro, uno de los árbitros asistentes o a un jugador. El encuentro se interrumpe para que esta persona reciba cuidados médicos. ¿Deberá el árbitro dejar continuar el partido?*

Dependiendo de la gravedad del incidente, el árbitro puede ordenar la continuación del partido o suspenderlo temporal o definitivamente. Deberá, en todo caso, comunicar este hecho a las autoridades responsables.

3. *¿Está autorizado el árbitro a detener el juego si, en su opinión, la iluminación de los focos es insuficiente?*

Sí.

4. *Algunos partidos se juegan con luz artificial, pero a veces ocurre que ésta se avería. ¿Deberá repetirse por completo el encuentro o sólo el tiempo que quede por jugar, si la iluminación no puede repararse después de la avería?*

Si, por cualquiera de las razones mencionadas en la Regla 5, el árbitro suspende un partido antes del tiempo reglamentario, tendrá que repetirse por completo, a menos que el reglamento de la competición estipule que el marcador sea válido en el momento en que se detuvo el encuentro.

5. *¿Puede un capitán expulsar a un jugador de su equipo por una conducta incorrecta grave?*

No. Sólo el árbitro puede expulsar a un jugador.

6. *¿Tiene derecho el capitán de un equipo a poner en duda una decisión del árbitro?*

No, ni el capitán ni ningún otro jugador tienen derecho a mostrar desacuerdo con una decisión tomada por el árbitro.

## REGLA 5 – EL ÁRBITRO

7. *El árbitro aplica la ventaja, pero ésta no sobreviene. ¿Puede sancionar la falta original?*  
Sí, pero únicamente si la ventaja aplicada no surte efectos inmediatamente. Como directriz básica se estiman los tres segundos siguientes.
8. *Un jugador es culpable de amonestación o expulsión, pero el árbitro deja que el juego continúe en aplicación de la ventaja. ¿Cuándo deberá amonestarse o expulsarse al jugador?*  
La amonestación o expulsión se aplicará en la siguiente ocasión en que el balón esté fuera de juego.
9. *Un árbitro permite que el juego continúe aunque un jugador debe ser amonestado. Después detiene el partido para conceder un tiro libre a favor del equipo contra el que se cometió la primera infracción. Un jugador ejecuta el tiro libre de forma rápida para ganar ventaja. ¿Está permitido?*  
No. El árbitro no permitirá que se ejecute de forma rápida el tiro libre. Amonestará al jugador que cometió la primera infracción antes de reanudar el juego.
10. *¿Puede el árbitro mostrar una tarjeta amarilla o roja durante el tiempo de descanso?*  
Sí.
- 10.1. *¿Puede el árbitro mostrar una tarjeta amarilla o roja después de que el partido ha finalizado?*  
No. El árbitro deberá comunicar la incorrección a la autoridad competente.
11. *¿Qué deberá hacer un árbitro si los dos capitanes están de acuerdo en renunciar a la pausa del medio tiempo y uno de los jugadores insiste en su derecho al descanso?*  
Los jugadores tienen derecho a un descanso y el árbitro deberá garantizarlo.

12. *¿Tiene autoridad el árbitro para ordenar a los oficiales de equipo que se coloquen lejos de las líneas del terreno de juego?*  
Sí, el árbitro tiene derecho a tomar tales medidas, incluso si el partido se juega en un campo público.
13. *Un oficial es culpable de conducta inadecuada. ¿Cómo deberá proceder el árbitro?*  
Expulsará al oficial del área técnica y de sus alrededores y le enviará detrás de las vallas, en caso de que éstas existan. Comunicará este hecho a las autoridades correspondientes.
14. *Un árbitro asistente señala que el balón ha salido por la línea de banda, pero antes de que el árbitro haya declarado que el balón está fuera del juego, un jugador defensor dentro del área penal golpea a un jugador atacante, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Expulsará al defensor por conducta violenta, mostrándole la tarjeta roja. El juego se reanudará con un saque de banda, pues el balón estaba fuera del juego cuando ocurrió la infracción.
15. *¿Cómo deberá actuar un árbitro frente a un jugador que enciende un cigarrillo o usa un teléfono móvil durante el partido?*  
Le amonestará por conducta antideportiva.
16. *¿Cómo deberá reaccionar un árbitro si durante un encuentro se da cuenta de que uno de los equipos está tratando deliberadamente de perder? ¿Deberá llamar la atención del equipo en cuestión sobre el hecho de que si continúan de ese modo suspenderá el partido de acuerdo con las disposiciones de la Regla 5?*  
En este caso, el árbitro no tiene derecho a suspender el partido.
17. *Dos jugadores titulares de equipos distintos cometan dos infracciones simultáneas, estando el balón en juego, ¿qué decisión tomaría el árbitro?*  
Detendrá el juego, dependiendo de las infracciones cometidas amonestará, expulsará o no tomará medida disciplinaria alguna. Reanudará el juego con un balón a tierra desde el lugar donde estuvo el balón en el momento de cometerse las infracciones\*.

## REGLA 6 – LOS ÁRBITROS ASISTENTES

1. *¿Puede un árbitro pedir a un árbitro asistente su opinión sobre si el balón cruzó o no la línea de meta entre los postes?*  
Sí.
2. *Un jugador se encuentra en posición de fuera de juego y un árbitro asistente levanta su banderín. El árbitro no ve la señal y un defensor evita, contraviniendo las normas estipuladas, la oportunidad manifiesta de gol de su adversario. El árbitro interrumpe el juego y es entonces cuando ve la señal del árbitro asistente, ¿cómo deberá proceder?*
  - a) Si acepta la señal de fuera de juego del árbitro asistente, no expulsará al defensor, ya que no había una oportunidad manifiesta de gol. El juego se reanuda con tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.  
El jugador podrá ser amonestado o expulsado si la acción que hubiese cometido así lo requiriese.
  - b) Si no acepta la infracción de fuera de juego inicial, expulsará al defensor por malograr una manifiesta oportunidad de gol del equipo adversario y reanudará el juego mediante un tiro libre directo a favor del equipo atacante.
3. *Un jugador se encuentra en posición de fuera de juego y un árbitro asistente levanta su banderín. El árbitro no ve la señal y un defensor golpea a un adversario. El árbitro interrumpe el juego y es entonces cuando ve la señal del árbitro asistente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
  - a) Si acepta la señal de fuera de juego del árbitro asistente, expulsará al defensor por conducta violenta y reanudará el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.
  - b) Si no acepta la infracción de fuera de juego inicial, expulsará al defensor por conducta violenta y reanudará el juego mediante un tiro libre directo o penal a favor del equipo atacante.

## REGLA 7 – LA DURACIÓN DEL PARTIDO

1. *¿Se deja a la discreción del árbitro decidir si debe añadirse una pérdida de tiempo, por ejemplo, por un accidente u otra causa?*  
No, el árbitro deberá añadir a cada medio tiempo del partido todo el tiempo perdido. Sin embargo, la cantidad de tiempo a añadir queda a discreción del árbitro.
2. *Se va a disputar una prórroga para determinar el ganador de un partido, ¿existirá descanso entre las dos partes de la prórroga?*  
En general, se admite que los jugadores tengan un descanso entre el final del partido y el comienzo de la prórroga, pero no es normal que haya otro descanso entre las dos partes de ésta.
3. *El anuncio de los minutos a añadir, ¿expresa el tiempo exacto que queda de partido?*  
No, simplemente indica el tiempo mínimo que el árbitro se compromete a añadir, al final del primer tiempo o del partido, puesto que puede aumentarlo si lo estima conveniente.
4. *¿Puede el árbitro compensar un error de cronometraje sucedido en la primera parte añadiendo o restando tiempo al segundo tiempo?*  
No..

## REGLA 8 – EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

1. *¿Puede empezar un partido haciendo el saque inicial una persona que no sea uno de los jugadores que participan en el encuentro?*  
No. Si en ciertos partidos, por ejemplo, partidos benéficos o de exhibición, se prepara una ceremonia para que una persona que no participa en el juego haga un saque de honor, el balón se llevará de nuevo al centro del terreno, haciéndose el saque inicial de acuerdo con las Reglas.
2. *Si se juega una prórroga, ¿qué equipo efectuará el saque inicial?*  
El árbitro lanzará una moneda y el equipo ganador del sorteo decidirá el lado del campo que atacará en la primera parte de la prórroga, mientras que el otro equipo efectuará el saque de salida.
3. *Si en el saque de salida se lanza el balón directamente a la portería del adversario y se marca un gol, sin haber tocado a ningún otro jugador, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Concederá el gol.
4. *¿Cómo deberá proceder el árbitro si no se juega el balón hacia campo contrario durante el saque de salida?*  
Se repetirá el saque de salida.
5. *¿Puede un guardameta disputar como cualquier otro jugador un balón a tierra?*  
Sí. Cualquier jugador puede participar.
6. *Cuando el juego va a reanudarse con un balón a tierra, uno de los equipos rehúsa participar. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
El balón se pondrá en juego con el balón a tierra. No es necesario que uno de los equipos participe para reanudar el juego con un balón a tierra.
7. *Al reanudarse el juego con un balón a tierra el balón sale directamente por la línea de banda, tras haber tocado el suelo y sin haber sido jugado o tocado por ningún jugador, ¿qué decisión tomará el árbitro?*  
El juego se reanudará con un nuevo balón a tierra, ejecutándose en el mismo lugar que el anterior.

## REGLA 9 – EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO

1. *¿Está el balón fuera del juego si cualquier parte del mismo permanece en contacto con la línea de meta o la línea de banda?*  
No, todo el balón debe cruzar completamente la línea para dejar de estar en juego.
2. *Un jugador pide abandonar el campo y, mientras se dirige hacia fuera, el balón viene hacia él y lo patea a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El jugador será amonestado por conducta antideportiva. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto, lanzado por un jugador del equipo contrario desde el lugar donde se cometió la infracción \*.
3. *Un espectador hace sonar un silbato y un defensor situado en su área penal atrapa o toca el balón con la mano, creyendo que el juego ha sido interrumpido, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El árbitro deberá considerar el sonido del silbato como una interferencia externa, detendrá el juego y reanudará el partido con un balón a tierra\*.
4. *El árbitro no ve a un árbitro asistente señalizar una infracción de fuera de juego y el balón entra en la portería. El partido se reanuda con un saque de salida y es entonces cuando el árbitro ve a su asistente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Permitirá que continúe el juego, ya que no puede cambiar la decisión de la concesión del gol después de reanudar el juego.
5. *Si el balón rebota accidentalmente en el árbitro, dentro del terreno de juego y entra en la portería, ¿se concederá el gol?*  
Sí, si no se ha producido ninguna contravención a las Reglas de Juego.

## REGLA 10 – EL GOL MARCADO

1. *Sí un árbitro señala un gol antes de que el balón haya pasado por completo la línea de meta e inmediatamente se da cuenta de su error, ¿cómo deberá proceder?*  
El juego se reanudará mediante balón a tierra \*.
2. *Un árbitro asistente observa la conducta violenta de un jugador. Sin que el árbitro vea ni la infracción ni la señal del asistente, el equipo de este jugador marca un gol. En ese momento el árbitro ve la señal del asistente, ¿cómo deberá proceder?*  
Si el juego no se ha reanudado, anulará el gol, expulsará al jugador culpable y reanudará el partido mediante un tiro libre directo\*.
3. *Se marca un gol, el árbitro ve entonces una señal de un asistente. El árbitro asistente cuenta al árbitro que antes de que el balón entrase en la portería, el guardameta del equipo anotador había golpeado a un adversario dentro de su propia área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Anulará el gol, expulsará al guardameta por conducta violenta y concederá un tiro penal al equipo contrario.

## REGLA 11 – EL FUERA DE JUEGO

1. *Se sanciona la infracción de fuera de juego de un jugador que corre hacia la portería contraria. ¿Desde dónde se lanzará el correspondiente tiro libre indirecto?*

El tiro se ejecutará desde la posición en que se encontraba cuando su compañero le envió el balón\*.

2. *¿Deberá el árbitro sancionar la posición de fuera de juego de un jugador que se desplaza fuera del terreno de juego para mostrar al árbitro que no participa en el juego activo?*

No, estar en posición de fuera de juego no constituye infracción en sí, por lo que el jugador no tiene por qué abandonar el terreno de juego.

No obstante, si el árbitro considera que el jugador abandona el juego por razones tácticas y consigue, injustamente, ventaja de su posición al entrar de nuevo en el terreno de juego, deberá amonestarle por conducta antideportiva.

3. *Un defensor abandona el terreno de juego por su línea de meta para dejar a su adversario en posición de fuera de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Permitirá que continúe el juego y, cuando el balón esté fuera del juego, amonestará al defensor por conducta antideportiva.

4. *Un jugador atacante se sitúa dentro de la portería y, al mismo tiempo, un compañero introduce el balón en la misma. ¿Qué decisión deberá tomar el árbitro?*

- a) *Si el jugador que se encuentra dentro de la portería se mantiene inmóvil cuando entra el balón*

No se ha cometido una acción antirreglamentaria. Concederá el gol.

- b) *Si la acción del jugador distrae a un adversario*

Anulará el gol y amonestará al jugador por conducta antideportiva.

Como la infracción se comete fuera del terreno de juego, el juego se reanudará mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego\*.

## REGLA 11 – EL FUERA DE JUEGO

5. *¿Puede un compañero del ejecutante estar en posición de fuera de juego mientras se lanza un tiro penal?*  
No. Los jugadores deberán permanecer detrás del punto penal.
6. *Un jugador lanza un saque de esquina a un compañero, éste toca el balón, y el ejecutor del saque de esquina corre desde una posición de fuera de juego y juega el balón de nuevo. ¿Debe sancionarse a este jugador?*  
Sí, será sancionado por ello. Cuando el compañero envía el balón al ejecutor del saque de esquina, éste está en posición de fuera de juego e interfiere en el juego.
7. *Un atacante A envía el balón a un jugador B en posición legal, pero hay otro jugador C en posición de fuera de juego. En una segunda fase de la jugada, el jugador B envía el balón a este último, que en posición correcta consigue gol. ¿Qué hará el árbitro?*  
Concederá el gol, ya que, cuando B le envió el balón, C estaba en posición correcta. C no deberá ser sancionado por su posición de fuera de juego en la primera fase de la jugada, ya que no participaba activamente en el juego.
8. *Se envía un pase a un jugador en posición de fuera de juego, pero un defensor lo intercepta intencionadamente con la mano. ¿Qué hará el árbitro?*  
Si, en opinión del árbitro, el jugador en fuera de juego debe ser sancionado por su posición, detendrá el juego y reanudará el partido con un tiro libre indirecto \*.  
Sin embargo, si el árbitro considera que no debe sancionar el fuera de juego, concederá un tiro libre directo o penal contra el equipo del jugador que cometió la infracción.

9. *Un jugador en posición de fuera de juego y sin interferir de forma alguna en el juego corre hacia el balón enviado por un compañero. ¿Debe esperar el árbitro a que toque el balón para sancionar el fuera de juego?*

No, el árbitro puede sancionarle siempre que ningún otro compañero en posición legal sea quien juegue el balón.

Si hay otro compañero en posición legal que puede llevarse el balón, el árbitro deberá esperar para ver si el jugador en posición de fuera de juego interfiere en el juego tocando el balón.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

1. *Un atacante en posición de fuera de juego dentro del área penal contraria, aunque sin participar en el juego activo, es golpeado violentamente por un adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Expulsará al adversario por conducta violenta y concederá un tiro penal al equipo atacante.
2. *Se va a ejecutar un balón a tierra en el interior del área penal y un jugador defensor golpea violentamente a un contrario antes de que el esférico haya tocado el suelo, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Expulsará al jugador por conducta violenta y reanudará el juego con el balón a tierra.
3. *Mientras el balón está en juego, dos jugadores del mismo equipo cometan entre ellos mismos conducta antideportiva o violenta en el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El árbitro deberá amonestarlos o expulsarlos y reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario \*.
4. *Mientras el balón está en juego, el portero golpea a un jugador atacante que se encuentra en la superficie situada entre la línea de meta y las redes, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego, expulsará al guardameta y reanudará el partido mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego \*.  
No se concederá un tiro penal porque esta superficie no forma parte del terreno de juego.
5. *Un atacante supera al guardameta y dispara a gol estando la portería vacía. Un defensor lanza una bota u otro objeto con su mano, golpeando al balón y evitando con ello el gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
La bota u otro objeto es considerado una prolongación de la mano. El juego será detenido, el equipo del guardameta será sancionado con un penal y el jugador infractor será expulsado por impedir un gol al jugar el balón de forma intencionada con la mano.

6. *Un atacante supera al guardameta y dispara a gol estando la portería vacía. El guardameta lanza una bota u otro objeto con su mano, golpeando al balón y evitando con ello el gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
- El guardameta será amonestado por conducta antideportiva y el juego se reanudará con un tiro libre indirecto que se lanzará desde el lugar en donde el objeto impactó con el balón\*.
7. *Un jugador que ha abandonado el terreno de juego para recibir atención médica zancadillea a un jugador situado dentro del terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
- El jugador será amonestado por conducta antideportiva y el juego se reanudará mediante un tiro libre directo.
8. *Un jugador entra al terreno de juego sin recibir señal alguna del árbitro y toca el balón de forma deliberada con la mano, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
- Deberá amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin su permiso. Reanudará el juego mediante un tiro libre directo o penal para sancionar la infracción más grave.
- Si el árbitro considera que es también culpable de conducta antideportiva por tocar deliberadamente el balón con la mano, le expulsará por recibir una segunda amonestación en un mismo partido.
- Expulsará al jugador si considera que evitó un gol o una oportunidad manifiesta de gol.
9. *Un jugador abandona el terreno de juego mientras celebra un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
- Celebrar un gol es parte aceptable del fútbol. Una amonestación sólo está justificada si un jugador hace una muestra excesiva de júbilo, es decir, quitándose su camiseta, saltando por encima de las vallas, gesticulando contra los contrarios o los espectadores, ridiculizándolos apuntando hacia su camiseta, u otra acción similar que sea provocativa.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

10. *Un delantero que corre con el balón encuentra a un defensor en su camino y abandona el terreno de juego para seguir jugando el balón. El defensa le sujetó intencionadamente más allá de la línea de banda para impedir su progresión, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego y amonestará al defensor por conducta antideportiva. El juego se reanudará mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego \*.
11. *Un jugador que no es el guardameta se encuentra en su propia área penal sujetando una canillera o espinillera con la mano y golpea el balón con ella para evitar que entre en la meta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El árbitro concederá un tiro penal y expulsará al jugador por evitar un gol. La espinillera ha de considerarse como una extensión de la mano del jugador.
12. *¿Qué ocurrirá si en una situación semejante el jugador en cuestión es el guardameta?*  
El árbitro detendrá el juego, amonestará al guardameta por conducta antideportiva y reanudará el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario \*.
13. *Mientras el balón está en juego, un jugador situado en su área penal lanza un objeto a un adversario situado fuera del área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego y expulsará al infractor por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar en que se cometió la infracción, es decir, desde el lugar donde el objeto golpeó o hubiese golpeado al oponente.
14. *Un jugador lanza un objeto, por ejemplo una bota, a una persona sentada en el área técnica, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego y expulsará al infractor por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto que se lanzará desde el lugar donde se arrojó el objeto \*.

15. *Mientras el balón está en juego, un sustituto arroja un objeto, por ejemplo una bota, a un jugador del equipo adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego y expulsará al sustituto por conducta violenta. El juego se reanudará con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego \*.
16. *Un jugador situado en su área penal golpea al árbitro, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego y expulsará al jugador por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción \*.
17. *Un guardameta que se encuentra en su área penal toca intencionadamente con la mano un balón fuera de dicha área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Señalará un tiro libre directo a favor del equipo contrario. Si el árbitro considera que es culpable de conducta antideportiva o que ha malogrado una oportunidad manifiesta de gol, deberá sancionarle correspondientemente.
18. *El guardameta controla el balón con sus manos en el área penal y lo pasa a un compañero que se encuentra también dentro de dicha área. Éste lanza el balón involuntariamente hacia su propia meta. El portero lo toca con las manos, pero no consigue detenerlo y entra a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
El árbitro concederá el gol.
19. *Un guardameta situado en su área penal atrapa el balón con las manos, lo coloca en el suelo y sale con él fuera del área. Posteriormente decide volver a dicha área y vuelve a tocarlo con las manos, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Concederá un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario \*.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

20. *Un guardameta bota el balón antes de patearlo, ¿es una infracción botar el balón?*  
No, según el espíritu de las Reglas de Juego, no debería considerarse que el guardameta ha abandonado la posesión del balón.
21. *Si el guardameta está botando el balón, ¿puede un adversario jugarlo cuando toca el suelo sin ser culpable de juego peligroso?*  
Sí.
22. *Después de tener la posesión del balón, un guardameta lo sostiene en la palma de su mano. Un oponente viene por detrás y cabecea el balón quitándoselo. ¿Está esto permitido?*  
Esta acción está permitida por no tener el guardameta la posesión absoluta del balón y no ser peligrosa la acción del oponente.
23. *Mientras un guardameta está lanzando, sacando, soltando o pateando el balón para ponerlo en juego, un oponente lo intercepta antes de que toque el suelo. ¿Está permitido?*  
No, Es una infracción impedir al guardameta lanzar, sacar o soltar el balón de sus manos. El lanzar, sacar o soltar el balón de sus manos y el patear el balón está considerado como una única acción.
24. *Un jugador situado fuera de su propia área penal, que no sea el guardameta, toca deliberadamente el balón con la mano dentro del área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Señalará un tiro penal. Si el árbitro considera que es culpable de conducta antideportiva o que ha evitado una manifiesta oportunidad de gol, deberá sancionarle correspondientemente.
25. *Un jugador, que no sea el guardameta, toca deliberadamente el balón con su brazo dentro de su área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Concederá un tiro penal. La infracción de tocar el balón deliberadamente con la mano comprende el empleo ilegal del brazo o la mano.

26. *El equipo atacante ejecuta un saque de banda y el guardameta defensor intenta atrapar el balón. El guardameta falla, no tocándolo, y un compañero da un puñetazo el balón lanzándolo por encima del larguero. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Sancionará con un tiro penal. El árbitro amonestará al jugador por conducta antideportiva. El jugador no será expulsado por haber evitado un gol o malogrado una oportunidad manifiesta de gol, ya que de un saque de banda no se puede conseguir directamente un gol.
27. *Un jugador intenta evitar un gol por medio de mano voluntaria de forma antirreglamentaria, no consiguiendo su objetivo. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
El árbitro amonestará a dicho jugador por conducta antideportiva y concederá el gol.
28. *Un jugador, excepto el guardameta en su propia área de penal, juega de forma voluntaria el balón con la mano intentando evitar con ello que llegue a un adversario. ¿Cómo deberá proceder el árbitro si no consigue su objetivo?*  
Si el árbitro aplicó la ventaja, amonestará al jugador por conducta antideportiva en la primera interrupción del juego.
29. *Un guardameta ejecuta un saque de meta en condiciones de mucho viento. El balón sale del área penal y vuelve, por una ráfaga de viento, a entrar en el área penal sin que sea tocado por otro jugador. El guardameta atrapa el balón con la mano para evitar que entre a la portería. ¿Qué decisión tomaría el árbitro?*  
El jugador será sancionado con tiro libre indirecto por tocar el balón por segunda vez antes de ser jugado por otro jugador. En esta situación, no se considera que el guardameta sea culpable de haber impedido un gol o malogrado una oportunidad manifiesta de gol.\*
30. *Un jugador es cargado de manera deportiva no estando el balón a distancia de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Si el árbitro estima que la carga se ha realizado de forma imprudente, se concederá un tiro libre directo o un penal.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

31. *Un jugador impide el avance de un adversario utilizando contacto físico. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Castigará al infractor con tiro libre directo por sujetar a un adversario.
32. *¿Está autorizado el árbitro a mostrar una tarjeta roja a un sustituto para indicarle que debe abandonar el área técnica y dirigirse a los vestuarios, haya o no participado en el partido, porque ha hecho gestos o empleado lenguaje obsceno, ofensivo o grosero?*  
Sí. Todos los jugadores titulares, sustitutos y sustituidos están bajo la autoridad del árbitro, estén o no en el terreno de juego. La tarjeta roja se emplea para indicar claramente la sanción.
33. *Si un jugador intencionadamente está echado encima del balón durante un tiempo irrazonable, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego, amonestará al jugador por conducta antideportiva y concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario \*.
34. *Un árbitro amonesta a un jugador y éste se disculpa por su incorrección, ¿puede el árbitro omitir el informe del incidente?*  
No, deberá comunicar todas las amonestaciones.
35. *Un jugador de campo ejecuta un saque de meta en condiciones de mucho viento. El balón sale del área penal y vuelve, por una ráfaga de viento, a entrar en el área penal sin que lo toque otro jugador. El jugador ejecutor atrapa el balón con la mano para evitar que entre en su portería. ¿Qué decisión tomaría el árbitro?*  
El jugador será sancionado con penal por la mano cometida. Se ha cometido una segunda infracción al tocar el balón por segunda vez, sancionando el árbitro, sobre la base de la regla 5, la infracción más grave.  
El jugador será amonestado por conducta antideportiva, pero no será expulsado por evitar una ocasión manifiesta de gol, ya que no se puede conseguir un gol válido de un saque de meta en la propia portería.

36. *Un atacante pugnando por el balón entra en contacto con el guardameta que se encuentra en el interior de su propia área de meta. ¿Está permitida esta acción?*  
Pugnar con el guardameta está permitido. Un jugador sólo será sancionado si en la pugna salta, carga o empuja al guardameta de manera peligrosa, imprudente o usando una fuerza excesiva.
37. *¿Está permitido que dos o más jugadores pugnen al mismo tiempo con un contrario?*  
Sí, siempre que la pugna sea legal.
38. *Un defensor sujeta a un atacante fuera de su área penal pero continúa cuando entra éste en la misma. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
El equipo del defensor será sancionado con un tiro penal.
39. *Un jugador juega de forma peligrosa levantando su pierna cuando un contrario intenta cabecear el balón y le toca en la cabeza. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Sancionará al equipo del infractor con un tiro libre directo o penal.

## REGLA 13 – TIROS LIBRES

1. *Si un jugador lanza un tiro libre desde fuera de su propia área penal e intencionadamente toca el balón con la mano antes de que la pelota haya sido jugada por otro futbolista, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Sancionará la infracción más grave, concediendo un tiro libre directo o un tiro penal si la infracción se cometió dentro del área penal.
2. *Se concede un tiro libre directo a un equipo en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo patea hacia su guardameta, quien falla, por lo que el balón entra en su portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Se volverá a lanzar el tiro libre, ya que el balón no está en juego hasta que sale del área penal.
3. *Se concede un tiro libre indirecto a un equipo en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo patea y el balón rebota en un compañero situado en el área penal y entra en la portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Se volverá a lanzar el tiro libre, ya que el balón no está en juego hasta que sale del área penal.
4. *Al efectuar un saque de meta o lanzar un tiro libre desde la propia área penal del jugador, ¿cuándo podrán entrar en el área penal los jugadores contrarios?*  
No podrán entrar en el área penal hasta que el balón haya salido de esta área.
5. *¿Puede ejecutarse un tiro libre elevando el balón con un pie o con los dos pies simultáneamente?*  
Sí. El balón estará en juego cuando es jugado con el pie y se ponga en movimiento.
6. *Al ejecutar un tiro libre, ¿puede el equipo ejecutante utilizar fintas o estratagemas para confundir a los adversarios?*  
Sí, se permite porque forma parte del fútbol. Si los adversarios se desplazan a una distancia inferior a los 9,15 metros reglamentarios, serán amonestados por no respetar la distancia debida.

7. *Se concede un tiro libre indirecto fuera del área penal del equipo defensor. El árbitro no levanta el brazo para indicar que el tiro es indirecto y el balón es pateado directamente a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Se concederá un saque de meta porque la infracción inicial, castigada con un tiro libre indirecto, no debe anularse por el error del árbitro.
8. *Un tiro libre es ejecutado de forma rápida por un jugador. Un oponente situado a menos de 9,15 metros del balón lo intercepta. ¿Qué decisión tomaría el árbitro?*  
Dejará que el juego continúe.
9. *Un tiro libre va a ser ejecutado de forma rápida por un jugador. Un oponente que está cerca del balón impide deliberadamente que saque rápido. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Amonestará al jugador y le mostrará la tarjeta amarilla por retrasar la reanudación del juego.

## REGLA 14 – EL TIRO PENAL

1. *El árbitro ordena que se repita el lanzamiento de un tiro penal porque el guardameta se adelantó de su línea de meta, ¿puede otro jugador lanzar este segundo tiro?*  
Sí.
2. *Si en un tiro penal el guardameta se adelanta de la línea de meta antes de que se patee el balón e intercepta la pelota, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Permitirá que se lance de nuevo el tiro penal.
3. *El compañero del ejecutor de un tiro penal entra en el área penal antes de que el balón esté en juego. El guardameta rechaza el tiro y la pelota pasa la línea de meta por encima del travesaño, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Concederá un saque de esquina.
4. *Un jugador lanza el tiro penal antes de que el árbitro haya dado la señal correspondiente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Ordenará la repetición del tiro penal.
5. *Si se está ejecutando un tiro penal, el árbitro ha dado ya la señal correspondiente y un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lanza el tiro penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*
  - a) si el balón sale del terreno de juego
  - b) si el guardameta despeja el balón fuera
  - c) si el guardameta despeja el balón hacia el terreno de juego y el jugador que lanzó el tiro penal lo transforma en gol

En los tres casos el árbitro ordenará la repetición del tiro penal, ya que no se ha cumplido con el procedimiento correcto. El árbitro podrá amonestar al compañero del ejecutor por conducta antideportiva.
6. *Si al lanzar un tiro penal el balón golpea el poste y el larguero y estalla, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego, solicitará un balón de reemplazo y reanudará el juego mediante balón a tierra\*. Si esto sucede durante el tiempo añadido, se dará por finalizado el encuentro.

7. *Se procede a ejecutar o repetir un tiro penal fuera de tiempo o para determinar el ganador de un partido, ¿cómo deberá proceder el árbitro si el balón estalla o se desinfla antes de tocar en los postes, larguero o guardameta y sin haber traspasado la línea de gol o de meta?*  
El árbitro ordenará la repetición del penal con un nuevo balón.
8. *El árbitro da la señal de ejecución de un tiro penal. Entonces, un atacante golpea a un adversario fuera del área penal. El árbitro observa el incidente. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*  
Expulsará al infractor por conducta violenta antes de permitir el lanzamiento del tiro penal.
9. *Si un jugador que va a ejecutar un tiro penal lo pasa hacia atrás a un compañero, quien lanza el balón a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Deberá lanzarse de nuevo el tiro penal porque el balón debe patearse hacia adelante.
10. *Un jugador que ejecuta un tiro penal lanza el balón hacia adelante para que un compañero lo remate a gol, ¿está permitido?*  
Sí, a condición de que se hayan observado los procedimientos de los tiros de penal.
11. *Si un defensa situado en su propia área penal golpea a un contrario mientras el balón está en juego en el área penal contraria, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego, expulsará al defensor por conducta violenta y señalará un tiro penal contra el equipo del jugador infractor.
12. *En un campo anegado, el ejecutante de un tiro penal coloca el balón a un lado del punto penal, ¿está permitido?*  
No.

## REGLA 14 – EL TIRO PENAL

13. *Se prolonga un partido para que pueda lanzarse un tiro penal, ¿podrá sustituirse al guardameta antes de lanzar el tiro penal?*  
Sí. Puede ser sustituido por otro jugador de campo o por un sustituto elegible, siempre que no se haya agotado el número máximo permitido de sustituciones.
14. *Un jugador que ejecuta un tiro penal hace fintas antes de patear el balón, ¿se permite esta acción?*  
Sí.

## TIROS DESDE EL PUNTO PENAL PARA DETERMINAR EL GANADOR DE UN PARTIDO

- a) *¿Forman parte de un partido los lanzamientos de tiros penales para determinar al ganador?*

No.

- b) *Los capitanes de ambos equipos acuerdan no lanzar tiros penales para determinar al ganador de un encuentro, a pesar de estar estipulado en el reglamento de la competición, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Comunicará este hecho a las autoridades correspondientes.

- c) *¿Quién es responsable de seleccionar a los jugadores que han de lanzar tiros penales para determinar al ganador de un encuentro?*

Cada equipo es responsable de determinar los jugadores entre aquellos que estuvieran en el terreno de juego al final del partido y el orden en que efectuaran los tiros.

- d) *Si al lanzar tiros penales para determinar el vencedor de un encuentro, el balón estalla tras chocar con uno de los postes o con el travesaño, ¿deberá repetirse el tiro penal?*

No.

- e) *¿Se permitirá que un jugador lesionado no participe en el lanzamiento de tiros penales para determinar el resultado de un partido?*

Sí, pero no puede ser reemplazado por otro jugador.

- f) *Tras el fin del partido, varios jugadores abandonan el terreno de juego y no regresan para lanzar los tiros de penal y determinar así el ganador del partido, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Todos los jugadores que no estén lesionados deben participar en el lanzamiento de tiros de penal. Si no regresan al terreno de juego, no se lanzarán los tiros de penal y el árbitro informará a las autoridades correspondientes.

## TIROS DESDE EL PUNTO PENAL PARA DETERMINAR EL GANADOR DE UN PARTIDO

g) *¿Puede un jugador ser amonestado o expulsado durante el lanzamiento de tiros desde el punto de penal?*

Sí.

h) *Se van a lanzar tiros de penal desde el punto penal para decidir el vencedor de un partido. ¿Puede uno de los equipos, que no ha efectuado sustituciones, reemplazar a uno o varios jugadores designados antes de efectuar los lanzamientos?*

No, sólo aquellos jugadores que se encuentran en el terreno de juego al finalizar el encuentro pueden participar en el lanzamiento.

i) *Después de la prórroga, y cuando se van a lanzar o se están lanzando los tiros de penal, el equipo de iluminación del estadio falla, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El árbitro esperará un tiempo razonable. Si la situación no se soluciona, el resultado se decidirá conforme al reglamento de la competición.

j) *Se expulsa al guardameta durante el lanzamiento de tiros penales. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?*

No.

k) *Durante el lanzamiento de tiros de penal se lesionó el guardameta, por lo que no puede continuar. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?*

Sí, siempre que no se hayan efectuado todas las sustituciones permitidas.

l) *Durante el lanzamiento de tiros de penal un equipo se queda con menos de siete jugadores, ¿detendrá el árbitro los lanzamientos o permitirá que éstos continúen?*

No. Los tiros de penal no forman parte del partido.

*m) Durante el lanzamiento de tiros penales uno o varios jugadores se lesionan o son expulsados. ¿Debe el árbitro asegurarse de que haya un número igual de jugadores de cada equipo en el círculo central y ejecutando los tiros?*

No. El número igual de jugadores sólo rige al comienzo de los tiros desde el punto penal.

## REGLA 15 – EL SAQUE DE BANDA

1. *El balón ha salido del juego por la línea de banda, pero, antes de hacerse el saque de banda, un jugador golpea deliberadamente a un contrario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Le expulsará por conducta violenta y reanudará el juego mediante un saque de banda.
2. *Un jugador efectúa un saque de banda, pero la pelota permanece fuera del terreno de juego, ¿qué decisión tomará el árbitro?*  
Deberá indicar que se repita el saque de banda.
3. *Un jugador que está efectuando correctamente un saque de banda lanza intencionadamente el balón a la cabeza de un contrario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego si en su opinión, el jugador es culpable de conducta antideportiva o conducta violenta y, dependiendo de la acción, le amonestará o expulsará. El juego se reanudará mediante un tiro libre directo concedido al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde el balón golpeó al adversario.
4. *¿Existe una distancia máxima al exterior de la línea de banda desde donde puede efectuarse un saque de banda?*  
No. Un saque de banda se ejecutará desde el lugar donde el balón salió del terreno de juego.
5. *Si un contrario se encuentra frente a un jugador que va a hacer un saque de banda con objeto de impedírselo, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Permitirá que se efectúe el saque de banda si el contrario permanece inmóvil y está dentro del terreno de juego. Pero si se mueve o gestica para distraer al que lo ejecuta, será amonestado por conducta antideportiva.
6. *Un jugador efectúa un saque de banda con parte de sus pies sobre o detrás de la línea de banda o bien dentro del terreno de juego con sus talones sobre la línea de banda, ¿está permitido?*  
Sí, siempre que parte de sus pies esté sobre o detrás de la línea de banda y ambos pies toquen el suelo.

7. *Mediante un saque de banda efectuado incorrectamente se envía el balón directamente a un adversario, ¿se permitirá que continúe el juego y se aplicará la ventaja?*  
No. Un jugador del equipo adversario efectuará un nuevo saque de banda.
8. *¿Se permite que un jugador efectúe un saque de banda estando sentado o de rodillas?*  
No. Un saque de banda está solo permitido si se cumple el procedimiento de ejecución del saque de banda especificado en las Reglas de Juego.
9. *¿Se permitirá a un jugador efectuar un saque de banda acrobáticamente, por ejemplo, dando una voltereta con el balón?*  
Sí, siempre que se cumpla con el procedimiento establecido en las Reglas de Juego.
10. *Un jugador que efectúa un saque de banda lanza el balón a su guardameta, quien intenta evitar un gol utilizando sus manos tocándolo. No obstante, el balón entra en la portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Concederá un gol.
11. *El jugador ejecutor de un saque de banda demora intencionadamente la ejecución del mismo. ¿Cómo actuará el árbitro?*  
Amonestará al infractor por retrasar la reanudación del juego y ordenará la ejecución del saque.

## REGLA 16 – EL SAQUE DE META

1. *Un jugador que ha ejecutado un saque de meta correctamente toca deliberadamente el balón con la mano después de que éste ha salido del área penal y sin que otro jugador haya tocado antes el balón, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Concederá un tiro libre directo al adversario y el jugador podrá ser sancionado disciplinariamente, conforme a lo estipulado en las Reglas de Juego.

2. *Un jugador que no es el guardameta efectúa un saque de meta y el balón es puesto en juego tras salir del área penal, pero un fuerte viento lo envía hacia atrás sin que lo haya tocado otro jugador. Un defensor toca el balón con la mano dentro de su área penal, ¿qué decisión adoptará el árbitro?*

Concederá un tiro penal y sancionará disciplinariamente al jugador si ello procediera, conforme a lo estipulado en las Reglas de Juego.

3. *El guardameta efectúa el saque de meta y el balón es puesto en juego tras salir del área penal, pero un fuerte viento lo envía hacia atrás sin que lo haya tocado otro jugador. El guardameta trata de impedir el gol tocándolo con sus manos, sin éxito, ¿qué decisión adoptará el árbitro?*

Concederá un tiro libre indirecto en favor del equipo adversario \*.

4. *Después de efectuar un saque de meta, pero antes de que el balón haya salido del área penal, un adversario entra en el área penal, donde un defensor le hace una falta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El jugador infractor puede ser amonestado o expulsado de acuerdo con el tipo de infracción si ello procediera. Se lanzará de nuevo el saque de meta.

5. *Después de efectuar un saque de meta, el balón golpea al árbitro dentro del área penal y continúa en juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

No es necesario hacer nada. El balón continúa en juego si rebota en el árbitro y permanece en el terreno de juego.

6. *Un jugador ejecuta un saque de meta y el balón sale por la línea de meta sin haber salido previamente del área penal. ¿Qué decisión adoptará el árbitro?*

Repetir el saque de meta.

## REGLA 17 – EL SAQUE DE ESQUINA

1. *Al lanzar un saque de esquina, ¿cuál es el modo correcto de colocar el balón en el cuadrante de esquina?*

El diagrama ilustra algunas posiciones correctas e incorrectas.

